***Методические рекомендации по созданию***

***Виртуального музея***

Все движется и все идет вперед. С развитием научно-технического прогресса в нашем мире происходит огромное число всевозможных чудесных изменений. Прогресс дошел и до дошкольного образования.

Соответственно, система дошкольного образования предъявляет новые требования к воспитанию и обучению подрастающего поколения, внедрению новых подходов, которые должны способствовать не замене традиционных методов, а расширению их возможностей. В современном мире сложно стоять на месте, поэтому, хотим мы этого или не хотим, но информационно-коммуникационные технологии прочно входят в воспитательно-образовательный процесс дошкольных учреждений.

Согласно требованиям Профессионального стандарта педагога, педагогические работники, реализующие образовательную программу должны обладать ИКТ-компетенцией в области информационных технологий и компьютерных средств обучения, так как медиакомпетентность является необходимой чертой конкурентноспособного специалиста и важнейшей составляющей его имиджа.

Виртуальный музей – созданная при помощи технических средств модель музея и одна из форм организации образовательной деятельности.

Для создания такого типа проекта нужны следующие составляющие:

* компьютер;
* сеть интернет;
* компьютерная программа для создания музейной презентации (в нашем случае программа Power Point). Программа является стандартным приложением семейства Windows. Она доступна, легка в использовании, имеет широкие возможности для реализации проекта.

Использование виртуального музея в дошкольной педагогике позволяет:

* сделать образование современным (с точки зрения использования технических средств);
* приблизить образовательную деятельность к мировосприятию современного ребенка, так как он больше смотрит и слушает, чем читает и говорит; предпочитает использовать информацию, добытую с помощью технических средств.

По сравнению с традиционными формами обучения компьютерные технологии обладают рядом преимуществ:

* вызывают у детей огромный интерес, так как это отвечает основному виду деятельности дошкольника – игре;
* ярко, образно, в доступной форме преподносят новый материал, что соответствует наглядно-образному мышлению детей дошкольного возраста;
* привлекают внимание детей движением, звуком, мультипликацией;
* развивают у дошкольников исследовательское поведение;
* позволяют моделировать такие жизненные ситуации, которые нельзя увидеть в повседневной жизни.

**Этапы создания Виртуального музея (презентация PowerPoint)**

1. Создание виртуального музея возможно на основе различных технологий: презентации PowerPoint, презентации Prezi.com и конструктора сайта.
2. Для создания нашего виртуального музея мы использовали компьютерную программу PowerPoint, которая является наиболее простой и доступной и обладающей широкими возможностями. Эта программа является стандартным приложением для операционной системы Windows.
3. Для начала необходимо познакомиться с программой Power Point и ее возможностями, анимацией объектов и их перемещением, загрузкой видеофайлов, умением пользоваться гиперссылками, созданием собственной электронной игры.
4. Необходимо выбрать тему и название проекта. Можно придумать план-схему залов, назначение комнат (кабинет, гостиная), собрать материалы по темам, отдельно выделить интересные экспонаты, постараться создать атмосферу, соответствующую выбранной теме.
5. Далее следует выбор названия и логотипа музея, которые должны быть содержательными.
6. Подбираем материал из интернета: анимированные и клип-артовые картинки.
7. Обработка изображений, видеофайлов, знакомство с программами по переформатированию файлов.
8. Хочется отметить, что успех Вашего проекта зависит и от правильного оформления. Обращайте внимание на размеры шрифтов, их количество, на сочетание цветов, на количество и логическое построение анимации. Хорошо спроектированный музей будет приятно и интересно посетить.
9. Первый слайд – титульный лист, на нем указывается название проекта. Не забудьте указать имя автора (или имена всех членов команды), имя руководителя проекта, полное название учреждения.
10. Адрес Вашего музея можно указать на фрагменте карты или схемы города. Можно выполнить свой значок, мемориальную доску, табличку музея.
11. Вы можете создать план-схему залов музея. Прямо на схеме можно разместить значки-гиперссылки, которые приведут нас в конкретные залы и комнаты.
12. Комнате музея можно посвятить один слайд. А можно распределить информацию не нескольких слайдах. Вход в помещения можно оформить с учетом темы, сделать оригинальный дизайн стен и обстановки.
13. В графическом редакторе или с помощью обычного рисунка можно создать пространство зала.
14. Затем разместить в нем предметы. Каждый предмет тоже можно снабдить гиперссылкой для перехода на слайд, рассказывающий о нем подробно.
15. Интересная история вещи может стать еще одним творческим моментом путешествия по музею. Обратите внимание на кнопки возврата, которые обеспечат перемещение в зал музея и позволят продолжить экскурсию.
16. Если для презентации требуется обрезать лишнее или соединить, отредактировать фотографии, можно воспользоваться онлайн редакторами. Например, использовать фотошоп-онлайн.
17. На слайдах можно разместить видеофайлы для представления общего вида экспонатов и зданий, интересных творческих работ, экранизаций.